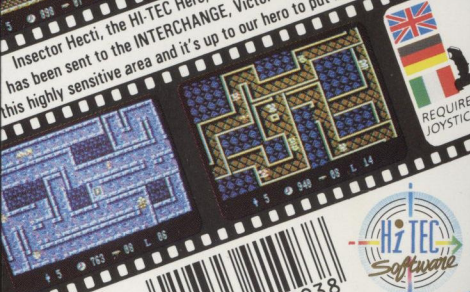


INSECTOR HECTI IN THE INTER CHANGE

Insector Hecti, the HI-TEC Hero, the world's first computerised detective has been sent to the INTERCHANGE, Victor Virus and his gang have invaded this highly sensitive area and it's up to our hero to put matters to rights.



5 019393 910938
SCREEN SHOTS FROM CBM 64 VERSION.

Hi-TEC SOFTWARE LTD.
4-5 BARMOUTH COURT.
BARMOUTH ROAD, SHEFFIELD S7 2DH
FAX: 0742-580547

Hi-TEC
CBM 64

INSECTOR HECTI
IN THE
INTER CHANGE



Hi-TEC
CBM 64

INSECTOR HECTI
IN THE
INTER CHANGE



INSECTOR HECTI IN THE INTER CHANGE



INSECTOR HECTI IN THE INTER CHANGE

Insector Hecti, the HI-TEC Hero, the world's first computerised detective has been sent to the INTERCHANGE, Victor Virus and his gang have invaded this highly sensitive area and it's up to our hero to put matters to rights.

You take the part of Insector Hecti, you must free the whole of the fifty areas of the INTERCHANGE by re-aligning all the junction blocks and at the same time rid the area of Victor and his vicious gang.

An audible noise shows when a block is in its correct position.

A number of different types of bug exist, each with its own pattern of movement. Study these patterns carefully or they could be your undoing.



You have a number of weapons at your disposal, details of which are shown below.

	THE BALL The first, and most important of these is a bouncing weapon with a limited range but will destroy any Bug it contacts. They are fired by moving in the direction you wish to fire it and pressing 'Fire'. You may only use one of these at a time and their number is limited. However, replenishments are teleported in from time to time.
	IMPLODER When this item is teleported in, collecting it will destroy all the Bugs on that Interchange.
	SHIELD Collecting this will allow you to destroy the Bugs simply by walking into them. However it will only last for a limited time.
	SPEED-UP Allows you to move faster. As the previous two, this only lasts a short time.
	STASIS This freezes the Bugs on an Interchange. However contact with them is still fatal, and as the shield, only lasts for a short time.

NOTE: Some weapons are teleported in from W of the Special Weapons Dept. at H.Q.

There is a time limit for each area, and if you clear that area faster than your predecessor you will be notified.

Should you run out of time or hit a bug, or worse still fall out of the area, you will lose one of your five lives. Lose all five lives and the game is over.

You can however, restart the game to within four areas from the furthest area you have reached by using the access codes given every five levels.

This is the background to the mission, it's all up to you now INSEKTOR HECTI.

Loading Instructions:

Press shift & run stop keys together.

Controls:

Joystick only
Use joystick port 2
F - Pause

© 1991 P.A.L. DEVELOPMENTS

DESIGN & PRINT BY MARKETING ADVERTISING DESIGN SERVICES

All rights reserved. Unauthorised copying, lending, broadcasting or resale without the express written permission of Hi-Tec Software Ltd. is strictly prohibited.

GERMAN

Insektor Hecti, der Hi-Tec Held, der erste computerisierte Detektiv der Welt, ist in das INTERCHANGE gesandt worden; Viktor Virus und seine Bande sind in dieses hochempfindliche Areal eingedrungen, und es ist nun Sache unseres Helden, die Dinge wieder ins rechte Lot zu bringen.



Sie spielen den Part von Insektor Hecti, Sie müssen alle fünfzig Areale von INTERCHANGE befreien, indem Sie alle Verbindungsblöcke wieder richtig zusammenfügen und gleichzeitig die Gegend von Viktor und seiner fiesen Bande säubern.

Ein hörbares Geräusche zeigt an, wann ein Block in seiner korrekten Position ist.

Es gibt eine Anzahl von unterschiedlichen Bazillen, jeder mit seinem eigenen Bewegungsmuster. Studieren Sie diese Muster sorgfältig, oder Sie könnten Ihr Verhängnis werden.

Sie haben eine Anzahl Waffen zur Verfügung, deren Einzelheiten weiter unten beschrieben werden.

THE BALL

Die allererste und wichtigste davon ist eine elastische Sprungwaffe, deren Reichweite zwar begrenzt ist, die aber jeden Bazillus, den, mit dem sie in Berührung kommt. Sie feuern sie ab, indem Sie sich in die Richtung bewegen, in die Sie schießen wollen, und 'Feuer' drücken. Sie können gleichzeitig immer nur eine verwenden, und ihre Anzahl ist begrenzt. Von Zeit zu Zeit wird jedoch ein Nachschub teleportiert.

IMPLODER

Wenn dieser Gegenstand teleportiert ankommt und Sie ihn an sich bringen, zerstört dies alle Bazillen in diesem Interchange.

SHIELD

Wenn Sie dies hier an sich bringen, können die Bazillen dadurch zerstören, daß Sie einfach in sie hineinlaufen. Die Wirkungsdauer ist jedoch begrenzt.

STASIS

Dies friert die Bazillen in einem Interchange ein. Sie zu berühren ist jedoch immer noch tödlich, und der Schild dauert nur eine kurze Zeit.

SPEED - UP

Erlaubt es Ihnen, sich schneller zu bewegen. Wie die beiden vorherigen dauert es nur eine kurze Zeit.



Hinweis: Einige Waffen werden von W in der Spezialwaffenabteilung des Hauptquartiers teleportiert.

Es gibt ein Zeitlimit für jedes Areal, und wenn Sie das Areal schneller säubern als Ihr Vorgänger, wird Ihnen dies mitgeteilt.

Läuft Ihre Zeit ab oder prallen Sie mit einem Bazillus zusammen, verlieren Sie eins Ihrer fünf Leben. Verlieren Sie alle fünf Leben, ist das Spiel zu Ende.

Sie können jedoch das Spiel von vier Arealen vor dem wieder anfangen, an dem Sie zuletzt angekommen waren, indem Sie die Zugangskodes verwenden, die alle fünf Niveaus vergeben werden.

Dies ist der Hintergrund Ihrer Mission, jetzt sind Sie dran, INSEKTOR HECTI.

Ladeanweisungen:

Drücken Sie die Tasten Shift und Run/Stop zusammen

Bedienung:

Benutzen Sie Joystick Port 2

Nur mit Joystick

F - Einfrieren

ITALIAN

L'Insettore Hecti, il Hi-tec, primo detective computerizzato del mondo, è stato inviato su INTERCHANGE, poiché Victor Virus e la sua banda hanno invaso questa sensibillissima area e adesso tocca a te rimettere le cose a posto.

Tu fai la parte dell'Insettore Hecti e devi liberare tutte le cinquante aree dell'INTERCHANGE riallineando i blocchi di giunzione e allo stesso tempo ripulire l'area da Victor e dalla sua malefica banda.

Un segnale acustico indica quando un blocco è nella posizione corretta.

Ci sono diversi tipi di bacilli, ognuno con i suoi modi di muoversi. Studia questi modi con attenzione, altrimenti potrebbero essere la tua fine.

Hai un certo numero di armi a disposizione, i cui particolari sono illustrati più avanti.

NOTA: Alcune armi sono teleportate da W del Dipartimento Armi Speciali al Quartier Generale (HQ).



THE BALL

La prima e la più importante di queste è un'arma a rimbalzo di portata limitata ma che distrugge ogni bacillo che tocca. Quest'arma si attiva muovendo nella direzione verso cui vuoi sparare e poi premendo 'Fuoco'. La puoi usare una alla volta e il suo numero è limitato. Però, ogni tanto vengono teleportati dei rifornimenti.

IMPLODER

Quando questo oggetto viene teleportato, raccogliendolo distruggi tutti i bacilli in quell'Interchange.

SHIELD

Raccogliendo questo sei in grado di distruggere tutti i bacilli semplicemente andandogli addosso. Però, dura solo per un periodo limitato.

STASIS

Questo congela tutti i bacilli su un Interchange, ma il contatto rimane sempre micidiale dal momento che lo scudo dura solo per un breve periodo.

SPEED - UP

Ti permette di muoverti più rapidamente. Come i primi due, anche questo dura solo per un breve periodo.

Per ogni area c'è un tempo massimo e se riesci a ripulire l'area più rapidamente del tuo predecessore, ti verrà notificato.

Se vai fuori tempo massimo o urti un bacillo, o peggio ancora, cadi fuori dell'area, perdi una delle tue cinque vite. Quando le perdi tutte e cinque, il gioco termina.

Puoi, comunque, riavviare il gioco entro quattro aree dall'area più lontana che hai raggiunto usando i codici di accesso ottenuti ogni cinque livelli.

Questa è la breve storia della missione, adesso sta a te INSETTORE HECTI.

Istruzioni di Caricamento: Premi contemporaneamente i tasti shift & run stop

Controlli:

Solo joystick

Usa la porta joystick 2

F - Pausa

